PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

10-01347

(43)Date of publication of application: 16.01.1998

(51)Int.CI.

H04L 12/66 H04L 12/46

H04L 12/28 H04L 12/56

(21)Application number: 08-167691

(71)Applicant:

MATSUSHITA ELECTRIC WORKS LTD

(22)Date of filing:

27.06.1996

(72)Inventor:

HOSHI KOJI

УАМАМОТО КОІСНІ

SATAKE TEI

(54) DELAY-EXCEEDED-DISCARD PROCESSING SYSTEM IN NETWORK CONNECTION DEVICE HAVING BRIDGING FUNCTION (57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To improve the transmission processing performance of a network connection device. SOLUTION: A packet and a time stamp are stored in a buffer and a transmission destination port is decided. When a vacancy exists in a transmission queue provided in the transmission destination port, transmission information on the address of the packet is queued in the transmission queue. When there is no vacancy in the transmission queue, a system waits until the spaces is made. Then, lapse time from the time stamp of the packet is calculated when the space is made in the transmission queue. When the lapse time is less than the time of maximum bridge transfer delay, transmission information of the packet is queued in the transmission queue. When the lapse time exceeds the time of maximum bridge transfer delay, the packet is discarded.

LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision

of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C): 1998,2003 Japan Patent Office

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

Mr.Z

特開平10-13472

(43)公開日 平成10年(1998) 1月16日

(51) Int Cl.		設別記号	庁内整理番号	FI			技術表示箇所
H04L	12/66		9744-5K	H04L	11/20	В	
	12/46				11/00	310C	
	12/28		9744-5K		11/20	102A	
	12/56				•		

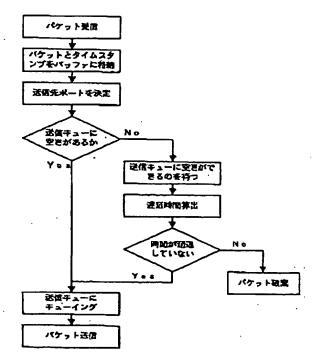
		表在語式	未剤水 請求項の数4 OL (全 12 質)
(21)出顯器号	特顯平8-167691	(71)出膜人	000005832
(22)出顧日	平成8年(1996)6月27日	(72)発明者	松下做工株式会社 大阪府門真市大学門真1048番地 星 海司
	1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、	(70) FX HILTON	大阪府門突市大字門实1048番地松下低工株式会社内
	統國時間 增出好。	(72) 発明者	山本 幸一 大阪府門真市大学門真1048番地松下近工株 式会社内
	的,经是时間产所2期間	(72) 発明者	佐竹 镇 大阪府門真市大字門真1048番地松下電工株
	パイカトがかも利定に定信機	学 (74)代理人	式会社内

(54) 【発明の名称】 ブリッシング機能を有するネットワーク接続装置における、Delay-Exceeded-Discard処理方式

(57) 【要約】

【課題】 ネットワーク接続装置の送信処理能力の向上 を図る。

【解決手段】 パケットとタイムスタンプとをバッファに格納し、送信先ポートを決定し、その送信先ポートに設けられた送信キューに空きがある場合は、パケットのアドレス等の送信情報を送信キューにキューイングし、送信キューに空きがない場合は、空きができるのを符ち、送信キューに空きができた時点で、パケットのタイムスタンプからの経過時間を算出し、その経過時間が、最大ブリッジを送遅延の時間以下であれば、パケットの送信情報を送信キューにキューイングし、その経過時間が、最大ブリッジを送遅延の時間を超過している場合は、パケットを強奪する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 ブリッジング機能を育するネットワーク 接続装置内に、最大ブリッジ転送遅延(maximun bridge transit delay)の時間 を超過して滯留したパケットを破棄する、Delay― Exceeded—Discard処理の方式であっ て、ポートで受信したパケットと、そのパケットのタイ ムスタンプとをバッファに格納しておき、そのパケット の情報に基づいて送信先ポートを決定し、その送信先ポ ートに設けられた、パケット送信のために順番に情報が 武み出される送信キューに空きがある場合は、パケット のアドレス等の送信情報を前記送信キューにキューイン グレ、前記送信キューに空きがない場合は、前記送信キ ューに空きができるのを待ち、前記送信キューに空きが できた時点で、パケットのタイムスタンプかちの経過時 間を算出し、その経過時間が、最大ブリッジ転送遅延の 時間以下であれば、パケットの送信情報を前記送信キュ ーにキューイングし、その経過時間が、最大ブリッジ転 逆遅延の時間を超過している場合は、パケットを破棄す ることを特徴とする、プリッジング機能を有するネット ワーク接続装置におけるDelay―Exceeded 一Discard処理の方式。

【爾求項2】 ブリッジング機能を有するネットワーク 技能装置内に、最大プリッジ転送遅延(maximun bridge transit delay) の時間 を超過して滞留したパケットを破棄する、Delay-Exceeded—Discard処理の方式であっ て、ポートで受信したパケットをパッファに格納してお き、そのパケットの情報に基づいて送信先ポートを決定 し、その送信先ポートに設けられた、パケット送信のた。 めに順番に情報が読み出される送信キューに空きがある 場合は、バケットのアドレス等の送信情報を前記送信キ ューにキューイングし、前記送信キューに空きがない場 合は、その時点で、パケットのタイムスタンプを取得し て、前配送信キューに空きができるのを待ち、前記送信 キューに空きができた時点で、パケットのタイムスタン プからの狂過時間を算出し、その経過時間が、最大プリ ッジ転送運延の時間以下であれば、パケットの送信情報 を前記送信キューにキューイングし、その経過時間が、 級大ブリッジ転送遅延の時間を超過している場合は、パ ケットを破棄することを特徴とする、ブリッジング機能 を有するネットワーク接続装置におけるDelay-E xceeded—Discard処理の方式。

【請求項3】 ブリッジング機能を有するネットワーク 接続蒸置内に、最大ブリッジ転送遅延(maximun bridge transit delay)の時間 を超過して滞留したパケットを破棄する、Delayー Exceeded—Discard処理の方式であっ て、ポートで受信したパケットをパケットパッファに格 納しておき、そのパケットの情報に延づいて送信先ポー

トを決定し、その送信先ポートに設けられた、パケット 送信のために順番に情報が読み出される送信キューに変 きがある場合は、パケットのアドレス等の送信情報を前 記送信キューにキューイングし、耐記送信キューに空き がない場合は、その時点で、パケットのタイムスタンプ を取得して、そのタイムスタンプと送信情報を送信バッ ファに格納し、前記送信キューに空きができるのを待 ち、前配送信キューに空きができた時点で、前記送信バ ッファに格納されたタイムスタンプからの経過時間を算 出し、その経過時間が、最大ブリッジ転送遅延の時間以 下であれば、バケットの送信情報を前記送信キューにキ ューイングし、その辞過時間が、最大ブリッジ転送遅延 の時間を超過している場合は、パケットを破棄すること を特徴とする、ブリッジング機能を有するネットワーク 接続装置におけるDelay―Exceeded―Di scard処理の方式。

【請求項4】 プリッジング機能を育するネットワーク 接続装置内に、最大プリッジ転送遅延 (maximun bridge transit delay) の時間 を超過して滞留したパケットを破棄する、Delay-Exceeded一Discard処理の方式であっ て、パケットパッファに、現時点を含む、ある期間の間 に受信するパケットを絡納する受信領域、前記期間以前 に受信したパケットのうち、送信対象のパケットが裕納 された受信咨領域、破棄すべきパケットが格納された破 **薬領域の、それぞれの領域を指定し、一定時間毎に、前** 記破築領域としていた領域の指定を解除し、前記受信領 域としていた領域を前記受信済領域に指定変更し、前記 受信済領域としていた領域の全部または一部を前記破棄 領域に指定変更し、領域指定が変更される以前の、前記 受信領域及び前記受信済領域及び前記破棄領域以外の、 前記パケットパッファの所定領域を前記受信領域に指定 するように構成しておき、パケットを受信した場合は、 受信した時点で前記受信領域に指定されている前記受信 領域に格納し、そのパケットの情報に基づいて送信先ポ ートを決定し、その送信先ポートに設けられた、パケッ ト送信のために順番に情報が読み出される送信キュー に、パケットのアドレス等の送信情報をキューイングす ると共に、領域指定が変更された時に、前記破棄領域に 格納されている、パケットのアドレス等の破棄情報を基 にして、その破棄情報に対応する送信情報を前記送信キ ューから破棄することを特徴とする、ブリッジング機能 を有するネットワーク接続装置におけるDelay—E xceeded一Discard処理の方式。 【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、ブリッジング機能を有するネットワーク投統装置内に、最大ブリッジ転送 遅延(maximun bridge transit delay)の時間を超過して滞留したパケットを破 深する、Delay-Exceeded-Discar d処理の方式に関するものである。

[0002]

【従来の技術】一般に、ブリッジング機能を有するネッ トワーク接続装置では、アメリカ電気・電子技術者協会 (IEEE) が定めている、IEEE std802. 1Dをインプリメントしている。このIEEE std 802. 1Dh. MediaAccess Cont rol Bridge]に関する標準規格である。この 規格の中には、ブリッジのパフォーマンスを確保するた めのパラメータの1つとして、最大ブリッジ転送兇延 (maximum bridge transit d elay)があり、ブリッジング機能を有するネットワ 一ク接続装置が、パケットを受信してから送信するまで の最大连延時間を意味している。Delay-Exce eded-Discard処理とは、この最大ブリッジ 転送運延の時間間を超過したパケットを破棄する処理の ことである。

[0003] また、Request for Comm ents (RFC) 1493は、ブリッジに関する、M anagement Information Bas e(MIB)の標準的なものであり、このMIBにある オブジェクトの1つに、「DelayExceeded Discards」がある。これは、Delay-Ex ceeded一Discard処理によって破築された パケットのカウンターである。

[0004] 従来のDelay―Exceeded―D iscard処理の方式では、パケット袋に受信時のタ イムスタンプを取り、パケットの送信時にそのタイムス タンプと、送信時の時刻からネットワーク接続装置内で 発生した遅延時間として算出し、この遅延時間 (滞留時 間)が、最大ブリッジ転送遅延の時間間を超過していた 場合には、超過遅延として、そのパケットを破棄してい

[0005]

【発明が解決しようとする課題】以上に示した、Del ay―Exceeded―Discard処理の方式で は、ネットワーク接続装置が接続するセグメント上のト ラフィック量の多少に関係なく、常に、受信したパケッ ト毎に受信時のタイムスタンプを取り、受信したパケッ ト毎に送信時にタイムスタンプからの経過時間を遅延時 間(滞留時間)として算出し、この遅延時間に従ってパ ケットの破棄処理を行っていた。しかし、この超過遅延 によるパケット破棄処理は、通常、ネットワーク接続装 資が接続しているセグメント上のトラフィック量が多く なり、ネットワーク接続装置の送信処理能力を超える数 のパケットを受俗した場合に行われる処理である。

【0006】従って、トラフィック量が送信処理能力内 にある状況においては、タイムスタンプを取得する処 理、または、遅延時間(滯留時間)を算出する処理は、

送信処理を選らせるだけの無駄な処理と言える。 【0007】本発明は、上記問題点に鑑みなされたもの で、その目的とするところは、Delay―Excee ded—Discard処理における無駄な処理が省。 け、送信処理能力の向上が図れる、Delay-Ezc eeded-Discard処理の方式を提供すること にある。

[0008]

【課題を解決するための手段】上記目的を違成するた め、請求項1記載の、ブリッジング機能を有するネット ワーク接続装置におけるDelay―Exceeded 一Discard処理方式は、ブリッジング機能を有す るネットワーク技就装置内に、最大ブリッジ転送遅延 (maximum bridge transit d elay)の時間を超過して滞留したパケットを破棄す る、Delay-Exceeded-Discard処 理の方式であって、ポートで受信したパケットと、その パケットのタイムスタンプとをパッファに格納してお き、そのパケットの情報に延づいて送信先ポートを決定 し、その送信先ポートに設けられた、パケット送信のた めに順番に情報が読み出される送信キューに空きがある **場合は、パケットのアドレス等の送信情報を前記送信キ** ューにキューイングし、前記送信キューに空きがない場 合は、前記送信キューに空きができるのを符ち、前記送 信キューに空きができた時点で、パケットのタイムスタ ンプからの経過時間を算出し、その経過時間が、最大ブ リッジ転送遅延の時間以下であれば、パケットの送信僧 報を前記送信キューにキューイングし、その経過時間 が、最大ブリッジ転送遅延の時間を超過している場合 は、パケットを破棄することを特徴とするものである。 【0009】請求項2記載の、ブリッジング機能を育す るネットワーク接続装置におけるDelay―Excs eded-Discard処理方式は、ブリッジング機 能を有するネットワーク接続装置内に、最大プリッジ転 送遅延 (maximun bridge transi t delay)の時間を超過して滞留したパケットを 破棄する、Delay―Exceeded―Disca rd処理の方式であって、ポートで受信したバケットを バッファに格納しておき、そのパケットの情報に基づい て送信先ポートを決定し、その送信先ポートに設けられ た、パケット送信のために順番に情報が既み出される送 信キューに空きがある場合は、パケットのアドレス等の 送信情報を前記送信キューにキューイングし、前記送信 キューに空きがない場合は、その時点で、パケットのタ イムスタンプを取得して、前記送信キューに空きができ るのを符ち、前記送信キューに空きができた時点で、パ ケットのタイムスタンプからの経過時間を算出し、その 経過時間が、最大ブリッジ転送遅延の時間以下であれ ば、パケットの逆信情報を前記送信キューにキューイン グし、その経過時間が、最大ブリッジ転送遅延の時間を

超過している場合は、パケットを破棄することを特徴と するものである。

【0010】請求項3記載の、ブリッジング機能を有す るネットワーク接続装置におけるDelay―Exce eded—Discard処理方式は、ブリッジング機 能を有するネットワーク接続装置内に、最大プリッジ転 送遅延 (maximun bridge transi t delay)の時間を超過して滞留したパケットを 破棄する、Delay-Exceeded-Disca rd処理の方式であって、ポートで受信したパケットを パケットパッファに格納しておき、そのパケットの情報 に基づいて送信先ポートを決定し、その送信先ポートに 殺けられた、パケット送信のために順番に情報が読み出 される送信キューに空きがある場合は、パケットのアド レス等の送信情報を前記送信キューにキューイングし、 **前記送信キューに空きがない場合は、その時点で、パケ** ットのタイムスタンプを取得して、そのタイムスタンプ と送信情報を送信パッファに格納し、前記送信キューに 突きができるのを待ち、前記送信キューに空きができた 時点で、前記送信パッファに格納されたタイムスタンプ からの経過時間を算出し、その経過時間が、最大プリッ ジ転送遅延の時間以下であれば、パケットの送信情報を 前記送信キューにキューイングし、その経過時間が、最 大ブリッジ転送遅延の時間を超過している場合は、パケ ットを破棄することを特徴とするものである。

【0011】請求項4記較の、プリッジング機能を省す るネットワーク接続装置におけるDelay―Exce eded—Discard処理方式は、プリッジング機 能を有するネットワーク接続装置内に、最大ブリッジ転 送遅延 (maximun bridge transi t delay)の時間を超過して滞留したパケットを 破棄する、Delay-Exceeded-Disca r d 処理の方式であって、パケットバッファに、現時点 を含む、ある期間の間に受信するパケットを格納する受 信領域、前記期間以前に受信したパケットのうち、送信 対象のパケットが格納された受信咨询域、破棄すべきパ ケットが格納された破棄領域の、それぞれの領域を指定 し、一定時間毎に、前記破棄領域としていた領域の指定 を解除し、前記受信領域としていた領域を前記受信済領 域に指定変更し、前記受信券領域としていた領域の全部 または一部を前記破棄領域に指定変更し、領域指定が変 更される以前の、前記受信領域及び前記受信済領域及び 前記破棄領域以外の、前記パケットパッファの所定領域 を前記受信領域に指定するように構成しておき、パケッ トを受信した場合は、受信した時点で前配受信領域に指 定されている前記受信領域に格納し、そのパケットの借 報に基づいて送信先ポートを決定し、その送信先ポート に設けられた、パケット送信のために順番に情報が読み 出される送信キューに、バケットのアドレス等の送信情 報をキューイングすると共に、領域指定が変更された時

に、前記破業領域に格納されている、パケットのアドレ ス等の破棄情報を基にして、その破棄情報に対応する迷 信情報を前記送信キューから破棄することを特徴とする ものである。

[0012]

【発明の実施の形態】図1乃至図3に基づいて本発明のDelay―Exceeded―Discard処理の方式の一実施形態について説明する。図1は、本発明のDelay―Exceeded―Discard処理の方式を示すフローチャートである。図2は、本発明のDelay―Exceeded―Discard処理の方式に用いるネットワーク接続機器のブロック図で、ブリッジング機能を有する、ポート数Nの装置の構成を示したものである。図3はネットワーク接続機器のバッファの構成を示した構成図である。

【0013】図2で、21はポート毎に設けられた、接続しているセグメントからパケットの受信をするパケット受信部、22はポート毎に設けられた、接続しているセグメントにパケットを送信するパケット送信部、23はパケットの送信先ポートを決定するルーティング処理部、24は、図3に示すように、パケットとそのパケットのタイムスクンプを複数格納するためのバッファである。

【0014】また、25はタイムスタンプ処理を行うタイムスタンプ処理部、26はポート毎に設けられ、機器内で発生した、パケットの遅延時間(滞留時間)を管理する遅延管理部であり、27はポート毎に設けられた、そのポートから送信するパケットの、アドレス等の情報(送信情報)を格納しておく送信キューであり、矢印はポート1に関する情報の流れを示したものである。

【0015】次に、図1に基づいて本発明のDelayーExceededーDiscard処理の方式について説明する。まず、パケット受信部21は、接続しているセグメントからパケットを受信し、そのパケットと、タイムスタンプ処理部25から取得したタイムスタンプとをバッファ24に格納し、そのパケットの、受信ポートまたは宛先アドレス等の受信情報をルーティング処理部28に後す。

【0016】ルーティング処理部23は、その受信情報からパケットの送信先ポートを決定した後、送信先ポートの遅延管理部26に、そのパケットが格納されているパッファ24のアドレス等の送信情報を被す。遅延管理部26は、同一ポートに設けられた送信キュー27に空きがある状態のときに、送信情報を受け取った場合は、そのまま送信情報を送信キュー27にキューイングする。

【0017】一方、送信キュー27に空きがない状態のときに、送信情報を受け取った場合は、送信キュー27に空きができるのを待った後、そのパケットのタイムスタンプが示す時刻から現在時刻までの経過時間を遅延時

間(滯留時間)として算出する。そして、その遅延時間 (滯留時間)が、ネットワーク接続機器の最大プリッジ 転送遅延 (maximun bridge transit delay)の時間を超過している場合には、そのパケットを破棄し、超過していない場合には、送信情報を送信キュー27にキューイングする。最後に、パケット送信部22が、送信キュー27に格納されている送信情報に基づいて、その送信情報に対応したパケットをパッファ24から読み出し、送信先ポートに接続されているセグメントにパケットを送信する。

【0018】以上に設明したように処理することにより、送信キュー27に空きがある状態で送信先ポートが 決定したパケットの場合は、遅延時間算出処理が行われず、その送信情報がすぐに送信キュー27にキューイン グされるので、送信処理能力の向上が図れる。

【0019】<u>図+及び図5</u>に基づいて本発明のDela y-Exceeded-Discard処理の方式の異 なる実施形態について説明する。<u>図+</u>は、本発明のDe lay-Exceeded-Discard処理の方式 を示すフローチャートである。<u>図5</u>は、本発明のDel ay-Exceeded-Discard処理の方式に 用いるネットワーク接続機器のブロック図で、ブリッジ ング機能を有する、ポート数Nの装置の構成を示したも のである。

【0020】図3で、51はポート毎に設けられた、接続しているセグメントからパケットの受信をするパケット受信部、52はポート毎に設けられた、接続しているセグメントにパケットを送信するパケット送信部、53はパケットの送信先ポートを決定するルーティング処理部、54はパケットとそのパケットのタイムスタンプを複数格納するためのパッファである。

【0021】また、55はタイムスタンプ処理を行うタイムスタンプ処理部、56はポート毎に設けられ、機器内で発生した、パケットの遅延時間(滞留時間)を管理する遅延管理部であり、57はポート毎に設けられた、そのポートから送信するパケットの、アドレス等の情報(送信情報)を答納しておく送信キューであり、矢印はポート1に関する情報の流れを示したものである。

【0022】次に、図4に基づいて本発明のDelay一Exceeded一Discard処理の方式について説明する。まず、パケット受信部51は、接続しているセグメントからパケットを受信し、そのパケットをパッファ54に格納し、そのパケットの、受信ポートまたは宛先アドレス等の受信情報を、ルーティング処理部55に微す。

【0028】ルーティング処理部53は、その受信情報からパケットの送信先ポートを決定した後、送信先ポートの遅延管理部56に、パケットが格納されているパッファ54のアドレス等の送信情報を渡す。遅延管理部56は、同一ポートに設けられた送信キュー57に空きが

ある状態のときに、送信情報を受け取った場合は、その まま送信情報を送信キュー57にキューイングする。

【0024】一方、送信キュー57に空きがない状態の ときに、送信情報を受け取った場合は、タイムスタンプ 処理部25からタイムスタンプを取得し、そのタイムス タンプを、そのパケットが格納されているパッファ54 の領域に対応するバッファ54の領域に格納し、送信キ ュー57に空きができるのを待った後、そのパケットの タイムスタンプが示す時刻から現在時刻までの経過時間 を遅延時間(滞留時間)として第出する。そして、その 遅延時間(滯留時間)が、ネットワーク接続機器の最大 ブリッジ転送達延 (maximun bridge t Tansitdelay) の時間を超過している場合に は、そのパケットを破棄し、超過していない場合には、 送信情報を送信キュー57にキューイングする。 最後 に、パケット送信部52が、送信キュー57に格納され ている送信情報に基づいて、その送信情報に対応したパ ケットをペッファ54から読み出し、送信先ポートに接 統されているセグメントにパケットを送信する。

【0025】以上に説明したように処理することにより、送信キュー27に空きがある状態で送信先ポートが決定したパケットの場合は、タイムスタンプ取得の処理、及び、遅延時間算出処理が行われず、その送信情報がすぐに送信キュー57にキューイングされるので、図1に基づいて説明した方式に比べて、より送信処理能力の向上が図れる。

【0026】図6万室図台に基づいて本発明のDelay―Exceeded―Discard処理の方式のさらに異なる実施形態について説明する。図6は、本発明のDelay―Exceeded―Discard処理の方式を示すフローチャートである。図7は、本発明のDelay―Exceeded―Discard処理の方式に用いるネットワーク投続機器のブロック図で、ブリッジング機能を有する、ポート数Nの表置の構成を示したものである。図8はネットワーク投続機器の送信バッファの構成を示した構成図である。

【0027】<u>図7</u>で、71はポート毎に設けられた、接 続しているセグメントからパケットの受信をするパケッ ト受信部、72はポート毎に設けられた、接続している セグメントにパケットを送信するパケット送信部、73 はパケットの送信先ポートを決定するルーティング処理 部、74は受信したパケットを複数格納するためのパケットパッファである。

【0028】また、75はタイムスタンプ処理を行うタイムスタンプ処理部、76はポート母に設けられ、機器内で発生した、パケットの遅延時間(層留時間)を管理する遅延管理部であり、77はポート母に設けられた、そのポートから送信するパケットの、アドレス等の情報(送信情報)を格納しておく送信キューであり、75は、図上に構成を示す、受信したパケットの、送信情報

とその送信情報に対応するパケットのタイムスタンプを 複数格納するための送信パッファであり、矢印はポート 1に関する情報の流れを示したものである。

【0029】次に、図6に基づいて本発明のDelay一Exceeded一Discard処理の方式について説明する。まず、パケット受信部71は、接続しているセグメントからパケットを受信し、そのパケットをパケットバッファ14に格納し、そのパケットの、受信ポートまたは宛先アドレス等の受信情報を、ルーティング処理部73に渡す。

【0030】ルーティング処理部73は、その受信情報からパケットの送信先ポートを決定した後、送信先ポートの遅延管理部76に、パケットが格納されているパケットバッファ74のアドレス等の送信情報を握す。遅延管理部76は、同一ポートに設けられた送信キュー77に空きがある状態のときに、送信情報を受け取った場合は、そのまま送信情報を送信キュー77にキューイングする。

【0031】一方、送信キュー77に空きがない状態の ときに、送信情報を受け取った場合は、タイムスタンプ 処理部25からタイムスタンプを取得し、送信情報とタ イムスタンプを送信バッファ78の領域に格納し、送信 キュー77に空きができるのを待った後、送信パッファ 78に格納されたタイムスタンプが示す時刻から現在時 刻までの経過時間を遅延時間 (滞留時間) として算出す る。そして、その遅延時間(滞留時間)が、ネットワー ク接続機器の最大プリッジ転送遅延(maximun bridge transit delay) の時間を 超過している場合には、そのパケットを破棄し、超過し ていない場合には、対応する送信情報を送信キュー77 にキューイングする。最後に、パケット送信部72が、 送信キュー77に格納されている送信情報に基づいて、 その送信情報に対応したパケットをパケットパッファク 4から読み出し、送信先ボートに接続されているセグメ ントにパケットを送信する。

【0032】図4及び図5に基づいて説明した方式では、各ポートに設けられた遅延管理部は、各ポートに対して共通の構成であるパッファにアクセスするように構成されていたので、いずれかのポートの遅延管理部が、バッファにアクセスしている場合は、他のポートの遅延管理部は、バッファにアクセスできなかったが、図6乃至図8に基づいて説明した方式では、各ポートに設けられた遅延管理部は、各ポートに対して共通の構成であるパケットバッファにアクセスしないように構成されているので、処理能力の向上が図れる。

【0033】図9及び図10に基づいて本発明のDelay―Exceeded―Discard処理の方式のさらに異なる実施形態について説明する。図9は、本発明のDelay―Ezceeded―Discard処理の方式に用いるパッファの構成を示す模成図である。

図10は、本発明のDelay―Exceeded―Discard処理の方式に用いるネットワーク接続機器のプロック図で、プリッジング機能を有する、ポート数Nの装置の構成を示したものである。

【0034】<u>図10</u>で、101はボート毎に設けられた、授統しているセグメントからパケットの受信をするパケット受信部、102はボート毎に設けられた、接続しているセグメントにパケットを送信するパケット送信部、103はパケットの送信先ポートを決定するルーティング処理部、104は複数の領域に区分されたパケットバッファである。

【0035】また、107はポート毎に設けられた、そのポートから送信するパケットの、アドレス等の情報 (送信情報) を格納しておく送信キューであり、109は、パケットバッファ104を管理するパッファ管理部であり、矢印はポート1に関する情報の流れを示したものである。

【0036】次に、<u>図9</u>に基づいてパケットパッファ104の構成、及び、パッファ管理部109の動作について説明する。図に示すように、パケットパッファ104は、91~9Nの、N個の領域に区分されており、96は、現時点を含む、ある期間の間に受信するパケットを格納する受信領域9A、94、95は、その期間以前に受信したパケットのうち、送信対象であるパケットが格納された受信済領域、94~96(受信領域9A及び受信済領域)が、送信対象のパケットが格納された送信領域9B、9Sは、破棄すべきパケットが格納された破棄領域9Cとして指定されている。また、91~9Nで示される各領域は、複数のパケットを格納するように構成されている。

【0037】但し、パケットパッファ104は、一定時 間毎に、パッファ管理部109によって、以上に説明し た領域の指定が変更される。つまり、図9に示すパケッ トパックナ104では、一定時間経過核に、96で示さ れる、受信領域と指定されていた領域は、受信済領域に 指定変更され、94、95で示される、受信済領域と指 定されていた領域の一部(受信済領域94)は破棄領域 9 Cに指定変更され、領域指定の変更がされる以前の、 受信領域及び受信資領域及び政策領域以外の、パケット パッファの所定領域(<u>図9</u>では、97で示される領域) は受信領域に指定される。また、パケット破棄領域9C として指定されていた領域93は、その指定が解除され る。以上に説明したような、領域の指定変更(領域の選 移)が、一定時間毎に繰り返され、送信領域9 Bが、区 分された1領域ずつ逐移するように、パッファ管理部1 09はパケットパッファ104を制御する。

【0038】次に、図9に基づいて本発明のDelay 一Exceeded—Discard処理の方式について説明する。まず、パケット受信部101は、按疑しているセグメントからパケットを受信し、そのパケットを パケットパッファ104の受信領域9A(96)に格納 し、そのパケットの、受信ポートまたは売先アドレス等 の受信情報をルーティング処理部103に渡す。

【0039】ルーティング処理部103は、その受信情報からパケットの送信先ポートを決定した後、送信先ポートの運延管理部106に、パケットが格納されているアドレス(例えば、受信領域9A(96)内の1つのアドレス)等の送信情報を、送信先ポートの送信キュー107にキューイングする。

【0040】また、パッファ管理部109は、領域指定が変更された時に、破棄領域9Cに格納されている、パケットのアドレス等の情報(破棄情報)を差にして、その破棄情報に対応する送信情報を送信キュー107から破棄する。さらに、パッファ管理部109は、送信キュー107に格納されている送信情報を基にして、その送信情報に対応するパケットをパケットパッファ104から流み出して、接続しているセグメントに送信する。

【0041】以上に説明したように構成し、さらに、受信領域9Aである、パケットパッファ104の領域が、破棄領域9Cとなるまでの軽過時間を、最大ブリッジ転送遅延(maximun bridge transit delay)の時間とすることにより、Delay一とxceeded一Discard処理を実現することができる。②りに示すパケットパッファ104の場合、送信領域9Bは、3つの区分された領域で構成されているので、最大ブリッジ転送遅延の時間の3分の1の時間の間隔で、領域の指定変更(領域の緩移)が行われるように、パケット管理部109を構成しておく。

【0042】また、パケットバッファ104の1区分の領域の大きさ(容量)に関しては、例えば、指定変更 (領域の選移)が行われるまでの問、受信領域9Aは、 受信したパケットを全て格納しなければいけないので、 その点を考慮して1区分の領域の大きさを決定する必要 がある。なお、実施形態では、送信領域は、連続する3 つの区分された領域で構成されていたが実施形態に限定 されるものではない。

[0043]

【発明の効果】請求項1記載の、Delay―ExceededーDiscard処理の方式によれば、送信キューに空きがある状態で送信先ポートが決定したパケットの場合は、無駄な遅延時間算出処理が行われないので、送信処理能力の向上が図れる。

【0044】請求項2または請求項3記載の、Delay―ExceededーDiscard処理の方式によれば、送信キューに空きがある状態で送信先ポートが決定したパケットの場合は、無駄な、タイムスタンプ取得の処理、及び、遅延時間算出処理が行われないので、請求項1記載の方式に比べて、さらに、送信処理能力の向上が図れる。

【0045】請求項4記載の、Delay-Excee

ded—Discard処理の方式によれば、送信キューに空きがある状態で送信先ポートが決定したパケットの場合は、一定時間毎に、超過遅延が発生しているパケットバッファの領域(破棄領域)に格納されているパケットを、まとめて破棄するだけの、一定した少ないオーバーヘッドのみで、Delay—Exceeded—Discard処理を実現することができるので、Delay—Exceeded—Discard処理による送信処理能力の低下を抑えることができる。また、タイムスタンプを格納しておく必要がないため、耐水項2または請求項3記数の方式に比べて、バッファサイズを小さくすることができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明のDelay—Exceeded—Discard処理の方式の一実施形態を示すフローチャートである。

【図2】本発明のDelay―Exceeded―Dl scard処理の方式に用いるネットワーク授続機器の ブロック図である。

【図3】 ネットワーク接続機器のバッファの構成を示し た構成図である。

【図1】本発明のDelay―Exceeded―Di scard処理の方式の異なる実施形態を示すフローチ ャートである。

【図5】本発明のDelay―Exceeded―Discard処理の方式に用いるネットワーク接続機器のブロック図である。

【<u>図6</u>】本発明のDelay—Exceeded—Discard処理の方式のさらに異なる実施形態を示すフローチャートである。

【<u>図7</u>】本発明のDelay—Exceeded—Di scard処理の方式に用いるネットワーク接続機器の ブロック図である。

【図8】ネットワーク接続機器の送信バッファの構成を 示した構成図である。

【図9】本発明のDelay―Exceeded―Discard処理の方式のさらに異なる実施形態のバッファの構成を示す構成図である。

【<u>図10</u>】 本発明のDelay―Exceeded―Discard処理の方式に用いるネットワーク接続機器のブロック図である。

【符号の説明】

22.57,107 送信キュー

24,54 パッファ

74,104 パケットバッファ

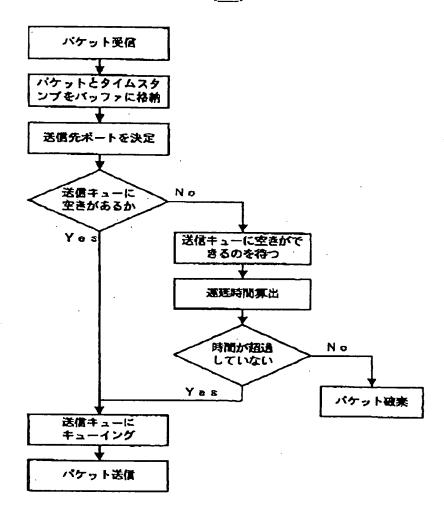
78 送信パッファ

94,95 受信済領域

9 A 受信領域

9 C 破藥領域

[<u>[8</u>]]



[图3]

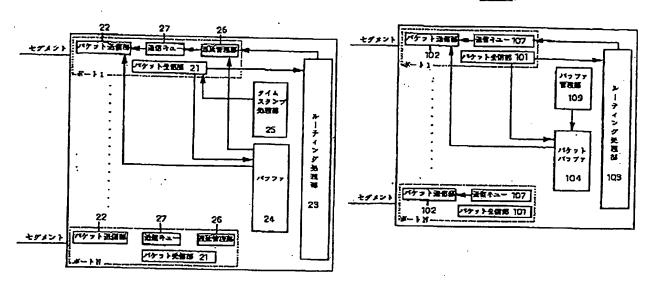
パケット	タイムスタンプ
パケット	タイムスタンプ
-	•
<u> </u>	
パケット	クイムスタンプ
パケット	タイムスタンプ

[图8]

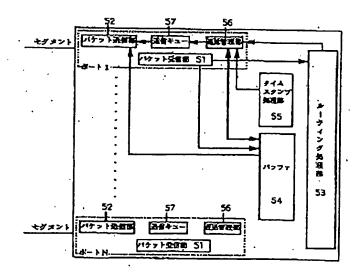
I	タイムスタンプ
	タイムスタンプ
•	
•	•
•	
•	
	タイムスタンプ タイムスタンプ
Т	タイムスタンプ
	<u> </u>

[閏2]

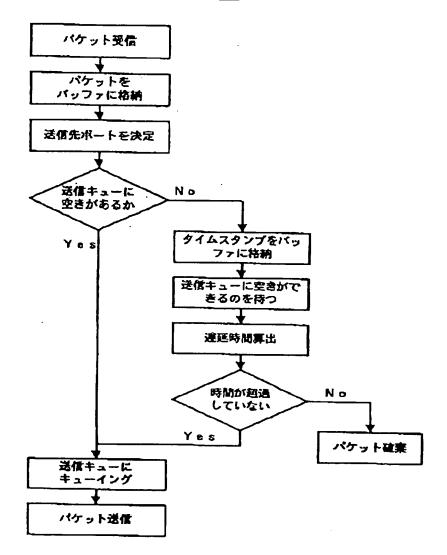
[图10]



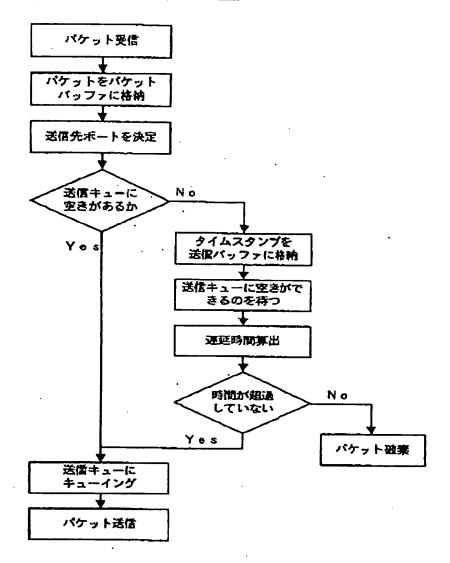
[图5]



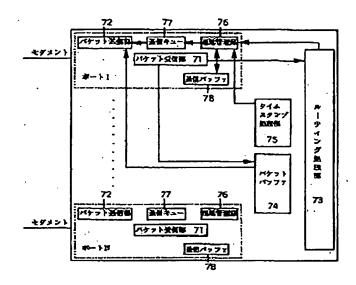
[<u>[] 4</u>]



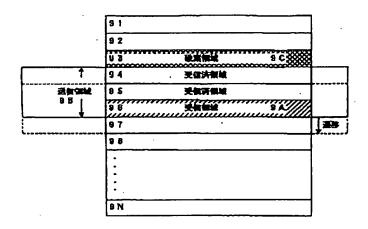




[國7]



[<u>||2||9</u>]



P. 29/43

This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning Operations and is not part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

□ BLACK BORDERS
□ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
□ FADED TEXT OR DRAWING
□ BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING
□ SKEWED/SLANTED IMAGES
□ COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS
□ GRAY SCALE DOCUMENTS
□ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT
□ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

☐ OTHER:

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.